

Blocs disponibles pour programmer



- Mouvement
- Apparence
- Sons
- Événement
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Données
- Blocs
- Stylo

Mouvement

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- aller à x: 0 y: 0
- aller à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 0
- glisser en 1 secondes vers p
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation position à

Apparence

- dire Hello! pendant 2 seco
- dire Hello!
- penser à Hmm... pendant 2
- penser à Hmm...
- montrer
- cacher
- basculer sur le costume costume1
- costume suivant
- basculer sur l'arrière-plan arrière-p
- ajouter à l'effet couleur 10
- mettre l'effet couleur à 10
- annuler les effets graphiques
- ajouter 10 à la taille
- mettre à 100 % de la taille initiale
- aller au premier plan
- déplacer de 1 plans arrière

Sons

- jouer le son Meow
- jouer le son Meow jusqu'a
- arrêter tous les sons
- ajouter à l'effet pitch 10
- mettre l'effet pitch à 100
- réinitialiser les effets sonores
- ajouter -10 au volume
- mettre le volume à 100 %

Événements

- quand est cliqué
- quand la touche espace est pre
- quand ce lutin est cliqué
- quand l'arrière-plan bascule sur cost
- quand chronomètre > 10
- quand je reçois message1
- diffuser message1
- diffuser message1 et attendre



Contrôle

attendre 1 secondes

répéter 10 fois

répéter indéfiniment

si alors

si alors

sinon

attendre jusqu'à

répéter jusqu'à

stop tout

quand je commence comme un clone

créer un clone de moi-même

supprimer ce clone

Capteurs

pointeur de souris touché?

couleur touchée?

couleur touche ?

distance de pointeur de souris

demander "What's your name?" et attendre

réponse

touche espace pressée?

souris pressée?

souris x

souris y

intensité

chronomètre

réinitialiser le chronomètre

position x de Scène

actuel année

jours depuis 2000

Opérateurs

+ - * /

nombre aléatoire entre 1 et 10

< = >

et ou non

regroupe hello world

lettre 1 de world

longueur de world

hello contient world ?

modulo

arrondi de

abs de

Données

Créer une variable...

Créer une liste...

Blocs

Créer un nouveau bloc...

Extensions

Stylo
Dessinez avec vos lutins

effacer tout

estampiller

stylo en position d'écriture

relever le stylo

mettre la couleur du stylo à

ajouter 10 à la couleur du

mettre la couleur du stylo à

ajouter 1 à la taille du stylo

mettre la taille du stylo à 1

